Metodologia ágil: Scrum

-Sprint a cada aproximadamente 3 semanas

**Antes da Sprint:**

-Story Points com o método Planning Poker

-Retrospectiva SAIs (solicitação de alteração interna) da versão anterior; o que poderia melhorar, o que foi bem executado

-Retrospectiva NEs (notificação de erro) da versão anterior; o que poderia melhorar, o que foi bem executado

* \*Tudo isso com o time completo, GP+testers+desenvolvedores
* \*SAI = solicitação de alteração interna
* \*NE = notificação de erro
* \*GP = gestores de projeto

\*o pessoal da GP (gestores de projeto) escreve as SAIs em um sistema web SGD (Sistema de Gestão de Demandas)

**Durante a Sprint:**

-Desenvolver o prometido nos story points

-Daily meetings via Microsoft Teams, analista do time exibe sua tela nos Boards do Azure DevOps com o que cada um está fazendo e a situação de cada um.

\*Boards é como um quadro de Kanban, possui as seguintes colunas:

backlog NE (notificação de erro) e SAM, GP Sort, Discovery, Development, Merge Test, Done, Closed.

À medida que as SAIs vão avançando, os quadros são arrastados para a próxima etapa.

só um esboço do que vamos colocar no UML

SAI é solicitação de alteração interna

SAM e NE são SAIs

BPMN – da sprint

https://2019-2-arquitetura-desenho.github.io/wiki/dinamica\_seminario\_II/metodologias/

**Quadro kanban**

7 colunas principais

sort : ainda não mexeu e que o GP especificou para ser feito (precisa ser feito)

Discovery: começar ver do que se trata, caso necessário é marcado reuni~]ao

Development: quando está em desenvolvimento, as SAM (solicitação de alteração e melhorias) o teste é feito em duplas quando é uma melhoria. Quando é bug, apenas um testador

merge test: quando o testador está testando

done (terminou): já finalizou os processos de desenvolvimento e testes e foi gravado

closed (já foi lançado): o que já passou (versão antiga)

